VIDEOVASTAAVAN OHJE
SALIBANDYSEURA SBC LEVI
VOIMASSA 01.06.2018 →
(päivitetty 27.11.2018)

1. VIDEOVASTAAVAN TOIMENKUVA

Videovastaava vastaa siitä, että ottelutapahtuma kokonaisuudessaan (alkuesittelyt, itse ottelu ja loppukättelyt) on tallennettu mahdollisimman laadukkaasti.

Jos et kuvaa peliä itse, niin ohjeista kuvaajaa huolellisesti miten pitää toimia.

Seuran joukkueilla on käytössään kaksi seuran omistamaa videokuvaussettiä (videokamera + jalusta), joista toinen on Rovaniemellä ja toinen Kittilässä.

2. VIDEOVASTAAVAN TEHTÄVÄT ENNEN OTTELUA

1) Tarkista kameran sisältö ja poista ylimääräiset tallenteet muistikortilta
2) Lataa kameran akku täyteen
3) Ole ajoissa paikalla, varmista käytettävien laitteiden toimivuus ja että osaat käyttää niitä
4) Etsi hallista mahdollisimman hyvä kuvauspaikka
   - Mahdollisimman keskeltä kenttää, mielellään yläviistosta
   - Suuntaa kamera siten, että kuvattaessa kameraa täytyisi kääntää mahdollisimman vähän ylös/alas-suunnassa. Sen sijaan kameran kääntäminen tapahtuisi pääasiassa sivusuunnassa
   - **ZOOMI PITÄÄ OLLA POIS PÄÄLTÄ!**

2. KUVAAMINEN

1) Video kannattaa katkoa useampaan lyhyeen klippiin, jotta sen editoiminen on helpompaa
   - Maalin syntyessä kuvaa tuuletus ja sen jälkeen katkaise klippi
   - Jäähyn tullessa katkaise klippi
   - Erätauon alkaessa katkaise klippi
   - Pitkien pelikatkojen ja aikalisän aikana katkaise klippi
   - Tarkoituksena on siis kuvata mahdollisimman paljon olennaista, ei sitä kun kentällä ei tapahdu mitään
2) Turnausmuotoisissa peleissä kameraa kannattaa ladata pelien välillä, ettei akku pääse loppumaan
3) **ZOOMI PITÄÄ OLLA POIS PÄÄLTÄ!**

3. MAALIKOOSTEET JA EDITOIMINEN

1) Maalikoosteeseen käytetään Adobe Premier-videoeditointiohjelmistoa
2) Videon alku- ja loppuosuuteen sekä maaligrafiikoihin löytyy valmiit pohjat, joita tulee käyttää
3) Maalikoosteessa EI käytetä musiikkia tekijänoikeussyistä
4) Maalikooste ladataan seuran youtube-kanavalle www.youtube.com/sbclevi
   - Toiminnanjohtaja ohjeistaa maalikoosteen tekemisessä ja youtubeen lataamisessa

4. JÄLKITOIMENPITEET

1) Mikäli pelaajat haluavat videoklipit katsottavaksi, niin lataa ne muistikortilta esim. Google Driveen, OneDriveen tai vastaavaan pilvipalveluun ja jaa sen jälkeen linkki joukkueelle Whatsappissa
2) Lataa kamera ja tyhjennä muistikortti seuraavaa käyttökertaa varten