

Salibandy - Peli Meille Kaikille

JOUKKUE A SBC Levi					Maalit					Rangaistukset				
N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
3		PAASO Mika			1	06:28	85	40		27	2	61	23:37	25:37
9		KAJALA Joonas	2	1	2	07:50	9	11		40	2	95	39:38	41:38
11		POIKELA Santeri	1	1	3	11:15	97	40		17	2	94	55:38	57:38
17		HARILA Joonas		1	4	18:24	50	55	YV					
19	C	AUTIONIEMI Matti	"C"	1	5	27:53	11	72						
20		AHOLA Tommi			6	32:38	19	17						
27		SAUKKO Teemu			7	39:15	40	31						
31	MV	LAHTINEN Elias		1	8	44:03	9	72						
40		HYVÄRINEN Jussi	1	2	9	49:09	55	9	SR					
50		PANNULA Markus	2		10	52:01	72	55						
55		VAARA Teemu	1	3	11	54:47	50	55						
72		LATVAKOSKI Niko	1	2										
85		ALALUUSUA Tuomas	1											
97		KEMPPAINEN Iiro	1											
TH1			TH2			Rangaistukset yhteensä					Minuutit yhteensä			
TH3			TH4			3					6			
TH5			TH6											

JOUKKUE B KoskRi					Maalit					Rangaistukset				
N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
8		TUOVINEN Teemu			1	16:37	16	60		70	2	94	17:10	18:24
10		KANNIAINEN Ville			2	21:00	92	66						
13	C	KARJALA Janne	"C"	1	1	3	29:53	60	13					
14		LAITINEN Antti			4	34:45	66	92						
16		LINDGREN Pekka	2		5	36:54	70	66						
39	MV	PIKKUPIRTTI Niko			6	51:16	16	60						
60		VUOLLO Akseli	1	3	7	51:42	70	60						
66		ANTTILA Jarmo	1	3	8	58:49	13	66	IM					
70		MÄÄTTÄ Salomo	2											
92		VIERELÄ Tapio	1	1										
TH1			TH2			Rangaistukset yhteensä					Minuutit yhteensä			
TH3			TH4			1					2			
TH5			TH6											

SUOMEN SALIBANDYLITTO RY

OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja	M2DIV PS
Paikka	Liikuntahalli Kittilä
Päiväys	12.02.2017
Ottelunumero	10964
Yleisömäärä	40
Ottelu alkoi klo	15:00
Ottelu päättyi klo	16:58

Maalit			Toimitsijat
Erät	A	B	Kirjuri: Tuomas Similä
1. erä	4	1	
2. erä	3	4	
3. erä	4	3	
jatko aika			
yht.	11	8	

Erä			Erä		
Toimitsijakortti	OK	EI	Erotoumarit	KAJAVA Jarmo	
			Erä	VISURI Henri	

HUOM. _____

Aikalisa	A: 51:42	B: 49:09
----------	----------	----------

Hyväksyntä ja allekirjoitukset

JOUKKUE A _____

JOUKKUE B _____

PROTESTI _____

ET-RAPORTTI _____

EROTUOMARI _____

EROTUOMARI _____

RANGAISTUSTEN SYYKOODIT AAKKOSJÄRJESTYKSESSÄ

- 52 EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS
- 71 ESTÄMINEN
- 93 HUITOMINEN
- 54 HÄIRITSEVÄ VALMENTAMINEN
- 50 KIELTÄYTYMINEN LÄHTEMÄSTÄ RANGAISTUSPENKILTÄ
- 72 KIINNIPITÄMINEN
- 82 KORKEA JALKA
- 81 KORKEA MAILA
- 92 KOUKKAAMINEN
- 86 KÄDELLÄ TAI KÄSIVARRELLA PELAAMINEN
- 35 LIIAN KÄYRÄ MAILAN LAPA
- 42 LIIAN MONTA PELAAJAA KAUKALOSSA
- 49 LÄHTEMINEN RANGAISTUSPENKILTÄ ENNEN RANGAISTUKSEN PÄÄTTYMISTÄ
- 70 MAALINPAIKAN KORJAAMATTA JÄTTÄMINEN
- 85 MAASTA PELAAMINEN
- 31 MAILAN HAKEMINEN MUUALTA KUIN OMALTA VAIHTOALUEELTA
- 94 MAILAAN LYÖMINEN TAI POTKAISEMINEN
- 96 MAILAN NOSTAMINEN
- 95 MAILAN PAINAMINEN TAI SITOMINEN
- 97 MAILAN TAI VARUSTEEN HEITTÄMINEN
- 64 MAILAN TAI VARUSTEEN RIKKOMINEN
- 36 PELAAMINEN ILMAN MAILAA
- 39 PELAAMINEN LAITTOASTI VAHVISTETULLA TAI PIDENNETYLLÄ MAILALLA
- 38 PELAAMINEN VIALLISELLA TAI VAARALLISELLA MAILALLA
- 53 PELIN SABOTOIMINEN
- 62 PELIN VIIVYTTÄMINEN
- 47 PELIOIKEUDETTOAMAN PELAAJAN KÄYTTÄMINEN
- 51 PROTESTOIMINEN
- 87 PÄÄLLÄ PELAAMINEN
- 40 RIKE MAALINTEKOTILANTEESSA
- 37 RIKKOUTUNEEN TAI PUDONNEEN MAILAN JÄTTÄMINEN PELIKENTÄLLE
- 32 SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAATETUS
- 83 TAKLAAMINEN, KAAATAMINEN TAI KAMPPAAMINEN
- 33 TARPEETON MAILAN TARKISTUSPYYNTÖ
- 65 TOISTUVA VÄÄRÄ PELITAPA
- 73 TYÖNTÄMINEN
- 67 VAARALLINEN PELI
- 91 VÄKIVALTAISUUS
- 61 VÄÄRÄ ETÄISYYS
- 41 VÄÄRÄ VAIHTO

Ennen ottelun alkua täytettävä:

- 1) Pelaavat joukkueet (kotijoukkue kohtaan A, vierasjoukkue kohtaan B).
- 2) Molempien joukkueiden kokoonpanot numerjärjestyksessä (jokaisen pelaajan pelinumero, suku- ja etunimi).
- 3) Joukkueen kapteenin numeron vieren merkintä C
- 4) Maalivahdin numeron vieren merkintä MV.
- 5) B-E -junioritotteluissa mahdollisen Y-pelaajan numeron vieren merkintä Y (enintään 2).
- 6) Farnisopimuspelaajan numeron vieren merkintä F.
- 7) Toimihenkilöiden nimet merkitään sarakkeisiin TH1-5.
- 8) Yleistieto-osat (sarjataso ja lohko, päiväys, ottelun todellinen alkamisaika, erotuomareiden ja toimitsijoiden suku- ja etunimet, pelipaikkakunta ja -halli).
- 9) Kummankin joukkueen yhden toimihenkilön tai kapteenin allekirjoitus.

Ottelun aikana:

- 1) Ottelun alkuvihellyksen jälkeen joukkueiden tyhjä peliajasarakkeet suljetaan Z-merkinnällä. Lisäyksiä ei voi enää tehdä.
- 2) Kotijoukkueen maalit merkitään joukkueen A maalisarakkeeseen, vierasjoukkueen maalit joukkueen B maalisarakkeeseen (numerosta 1 nousevaan järjestykseen, juoksevasti).
- 3) Jokaisesta maalista merkitään syntyaika, tekijän pelinumero ja mahdollisen syöttäjän pelinumero. Koodisarakeita käytetään tarvittaessa.
- 4) Ylivoimamaali merkitään kirjoittamalla YV ja alivoimamaali kirjoittamalla AV koodisarakeeseen.
- 5) Vajalla, tasavahvalla kentällisellä (4 vs. 4, 3 vs. 3) tehty maali merkitään kirjoittamalla TV koodisarakeeseen.
- 6) Siirretyn rangaistuksen aikana tehty maali merkitään kirjaimilla SR koodisarakeeseen.
- 7) Omaan maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla OM. Maalintekijän ja -syöttäjän kohdalle merkitään viivat.
- 8) Tyhjiin maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla TM koodisarakeeseen.
- 9) Rangaistuslaukauksen kirjaaminen: suoritus-aika, suorittajan pelinumero tekijäsarakkeelle, syöttäjä-sarakkeelle merkitään viiva ja koodisarakeeseen merkintä RL. Mikäli maali syntyy, se merkitään maalisarakkeelle ko. numerona. Jos maalia ei synny, vedetään numeron tilalle viiva.
- 10) Rangaistusten kirjaaminen: Jokaisesta rangaistuksesta merkitään pelaajan tai toimihenkilön pelinumero, rangaistuksen kesto, syy, sekä alkamis- ja päättymisaikat. Rangaistuksen päättymisajaksi kirjataan todellinen peliaika sekunnin tarkkuudella. Mikäli rangaistus ei ole päättynyt ennen peliajan päättymistä, kirjataan päättymisajaksi ottelun päättymisen peliaika. Rangaistuskoodeina saa käyttää vain ottelupöytä-kirjassa olevia syykoodeja. Kaikki rangaistukset kirjataan saajalle.
- 11) Käytösrangaistusten kirjaaminen: Joukkuerangaistus kirjataan ensin ja henkilökohtainen rangaistus seuraavalle riville.
- 12) Pelirangaistus 1 (PR1), pelirangaistus 2 (PR2) ja pelirangaistus 3 (PR3): 5 minuutin jäähy kirjataan ensin. Syy-sarakkeeseen kirjataan pelirangaistus 1:n, 2:n tai 3:n syy. Seuraavalle riville syy -sarakkeeseen kirjataan em. kirjainkoodit. Minuutisarakeeseen merkitään 20 (min.).
- 13) Erien päätyttyä kirjataan Maalit -sarakkeeseen kyseisen erän aikana tehtyjen maalien lukumäärä. Vedetään viivaimella viiva kyseisen erän tapahtumien jälkeen maali- ja jäähy-sarakkeisiin.
- 14) Mikäli joukkue käyttää aikalisän, merkitään peliaika kyseisen joukkueen aikalisäsarakkeeseen.

Ottelun jälkeen:

- 1) Kirjataan ottelun todellinen päättymisaika heti ottelusummerin ja päätösvihellyksen soitua.
- 2) Kirjataan ottelun yleisömäärä. Jos otteluun on vapaa pääsy, niin yleisömäärän kohdalle voi kirjata VP.
- 3) Ottelun tulos ja voittaja on kirjattava ehdottomasti oikein. Mikäli ottelu on päättynyt tasan, kirjataan voitajasarakkeeseen "tasapeli". Voittajajoukkueen nimen ja numerotuloksen on vastattava toisiaan.
- 4) Rangaistusten lukumäärä merkitään molemmille joukkueille "rangaistukset yhteensä" -kohtaan.
- 5) Rangaistusminuutit yhteensä merkitään molemmille ko. kohtaan.
- 6) Kirjataan henkilökohtaiset tehosteet M- ja S -sarakkeisiin (M=maalit ja S=syötöt).
- 7) Tyhjä sarake suljetaan Z-merkinnällä ja "protesti" -kohtaan vedetään viiva, mikäli protestia ei ole tehty. Mikäli protesti tehdään, protestin tehneen joukkueen kapteeni tai toimihenkilö merkitsee "protesti" -kohtaan joukkueensa nimen ja allekirjoituksensa (nimenselvennys ja protestin syy merkittävä Huom. -kohtaan)
- 8) Joukkueiden edustajat allekirjoittavat pöytäkirjan ensin ja erotuomarit tarkastettuaan sen viimeiseksi.
- 9) Huom. -kohta on pääasiassa erotuomareiden merkintöjä varten esim. erotuomarilainlyönti, otteluluvojan (erotuomaritarkkailijan) nimikirjoitus, protestin ja et-raportin syy ja allekirjoitukset nimenselvennyksineen jne.
- 10) Toimitsijakorttimerkinnän tekee pöytäkirjaan ottelun erotuomari. (Tarpeeton yliviivataan)